

**Поэтапное обновление темы «Основы алгоритмизации и  
программирования» учебного предмета «Информатика» в 2019 – 2022  
годах**

*Казаченок В.В., Котов В.М., Лапо А.И., Войтехович Е.Н.*

Красочная статья без указания автора «Когда и чему учить на уроках информатики» опубликована в брошюре: Программирование в среде Scratch / сост. В.В. Лебедев. – Минск: Регистр, 2019. – 64 с. Брошюра издана Парком высоких технологий (ПВТ) Республики Беларусь.

Статья во многом противоречивая (например, на стр. 13 читаем, что большинству людей не нужно знакомство с конкретными языками программирования, а на стр. 15 указывается, что учащимся необходимы знания о стандартных языках программирования), в ней отражены неполные, а в некоторых случаях и неверные факты, противоречащие современному уровню развития педагогики и психологии. К сожалению, восхищение в статье зарубежными терминами не позволило автору-анониму увидеть раскрытие и формирование соответствующих сути этих терминов компетенций в обновленной учебной программе.

Для повышения качества образования в области информатики в учреждениях общего среднего образования нашей республики, в первую очередь мотивированных учащихся, приглашаем ПВТ принять посильное участие в реализации вышеперечисленных этапов обновления содержания учебного предмета «Информатика».